

Prof. Dr.-Ing. Christian Märtin  
Hochschule Augsburg  
Fakultät für Informatik  
Professur für Rechnerarchitektur und intelligente Systeme  
Christian.Maertin@hs-augsburg.de

## Kurzvita (Stand Oktober 2013)



Prof. Dr.-Ing. Christian Märtin lehrt und forscht seit 1990 an der Fakultät für Informatik der Hochschule Augsburg. Er ist Inhaber der Professur für Rechnerarchitektur und intelligente Systeme. Märtin engagiert sich seit Jahren in der Selbstverwaltung und Weiterentwicklung der Hochschule. Von 2007 bis 2013 war er Vorsitzender des Senats und stellvertretender Vorsitzender des Hochschulrates der Hochschule.

Zuvor war er sieben Jahre in der Forschung und Entwicklung bei den IT-Unternehmen Triumph-Adler AG und Olivetti tätig, wo er zuletzt die Forschungsgruppe Mensch-Computer-Interaktion von Olivetti Research leitete.

Seine Spezialgebiete sind Rechnerarchitektur, Multicore-Technologien, Parallelsoftwareentwicklung sowie intelligente und interaktive Systeme. Seine aktuellen Forschungsschwerpunkte im Rahmen der Forschungsgruppe *Automation in Usability Engineering (AUE)* befassen sich mit der pattern- und modellbasierten Entwicklung interaktiver Softwaresysteme und Web-Applikationen. Märtin ist Mitglied im EU-COST-Forschungsnetzwerk IC0904 (TwinTide), das sich mit der Integration von Usability- und Software-Engineering-Lebenszyklen befasst. Von 2004 bis 2009 war er im Management-Komitee des Vorgänger-Netzwerks COST 294 (MAUSE) zur Standardisierung von Usability-Evaluationsmethoden vertreten. Von 2009 bis 2011 war er Co-Projektleiter des vom Innovationsfonds der IHK Schwaben geförderten Projekts p.i.t.c.h. zur Wissenskommunikation in mittelständischen Unternehmen.

Märtin studierte Informatik an der Universität Erlangen-Nürnberg (Abschluss Diplom-Informatiker) mit den Schwerpunkten Mustererkennung und Rechnerarchitektur. Seine Promotion zum Dr.-Ing. in Softwaretechnik an der Fakultät für Ingenieurwissenschaften der Universität Rostock befasste sich mit der automatischen Konstruktion interaktiver Softwaresysteme aus objektorientierten Modellen und führte zur Entwicklung der modellbasierten Entwicklungsplattform AME.

Märtin berät die Filmindustrie bei der Entwicklung digitaler IT-Lösungen für den Drehort und kooperiert mit mittelständischen Unternehmen im Bereich Usability Engineering und bei der Einführung neuer Software-Technologien. Er ist Autor von drei Fachbüchern zur Rechnerarchitektur und von ca. 100 wissenschaftlichen Beiträgen und Forschungsberichten aus den Bereichen interaktive Systeme und Rechnerarchitektur. Von 2009 bis 2011 war Märtin Associate Editor der Zeitschrift Computing des Springer Verlags. In der von ihm herausgegebenen Buchreihe Lehrbücher zur Informatik des Hanser Verlags erschienen bisher mehr als 15 Werke zu aktuellen Informatikthemen. Märtin ist Mitglied von IEEE, ACM und GI, langjähriger Fachgutachter der BMBF/AiF-Programme FH ProfUnt und Ingenieur-Nachwuchs. Daneben ist Märtin auch Fachgutachter und Jurymitglied bei der Auswahl einzurichtender Länder- und Hochschul-spezifischer Forschungsschwerpunkte und Promotionskollegien sowie Reviewer für mehrere Fachzeitschriften.