

Interaktive Medien (Bachelor) SPO 2018

Prüfungen und Leistungsnachweise im Wintersemester 2024/2025

Eine Portfolioprüfung gilt als bestanden, wenn alle Teilleistungen bestanden wurden.

Fach	Prüfungs- nummer	Erstprüfer	Zweitprüfer	Art	Benotung	Anmerkung
1. Semester						
Grundlagen visueller Gestaltung	1917010	Rothaug, Bergmann		Studienarbeit (110 – 150 h) bestehend aus: <ul style="list-style-type: none"> • Werkstück, 70 % • Dokumentation, 20 % • Präsentation, 10 % 	Kommanote	
Grundlagen dreidimensionaler Gestaltung	1917020	Müller, Wollny		Studienarbeit (110 – 150 h) bestehend aus: <ul style="list-style-type: none"> • Werkstück: 3D-Animationsfilm, 80 % • Dokumentation, 20% 	Kommanote	
Grundlagen der Informatik	1917050	Degen	Rist	Klausur, 60 Minuten	Kommanote	
Grundlagen der Programmierung	1917060	Kipp, List		Klausur, 90 Minuten	Kommanote	
2. Semester						
Grundlagen interaktiver Gestaltung	1917030	Muxel		Studienarbeit (110 – 150 h) bestehend aus: <ul style="list-style-type: none"> • Werkstück, 70 % • Dokumentation, 20 % • Präsentation, 10 % 	Kommanote	

Grundlagen audiovisueller Gestaltung	1917040	Rohm		Studienarbeit (110 – 150 h) bestehend aus: <ul style="list-style-type: none"> • Werkstück, 70 % • Dokumentation, 20 % • Präsentation, 10 % 	Kommanote
Grundlagen der Webtechnologien	1917070	Winter, List		Klausur, 60 Minuten, Onlineklausur, 90 Minuten	Kommanote
Grundlagen der Softwareentwicklung	1917080	Degen	Rist	Klausur, 90 Minuten	Kommanote
3., 4. Semester: Gestaltung					
Interfacedesign	B. A.: 1917210, B. Sc.: 1917220	Rothaug	Muxel	Studienarbeit (110 – 150 h) bestehend aus: <ul style="list-style-type: none"> • Werkstück, 70 % • Dokumentation, 20 % • Präsentation, 10 % 	Kommanote
Interfacedesign (Vertiefung)	B. A.: 1917223, B. Sc.: 1917233	Rothaug	Muxel	Studienarbeit (110 – 150 h) bestehend aus: <ul style="list-style-type: none"> • Werkstück, 70 % • Dokumentation, 20 % • Präsentation, 10 % 	Kommanote
Interaktionsdesign	B. A.: 1917211, B. Sc.: 1917221	Hilsing	Muxel	Studienarbeit (110 – 150 h) bestehend aus: <ul style="list-style-type: none"> • Werkstück, 70 % • Dokumentation, 20 % • Präsentation, 10 % 	Kommanote
Interaktionsdesign (Vertiefung)	B. A.: 1917222, B. Sc.: 1917232	Hilsing	Muxel	Studienarbeit (110 – 150 h) bestehend aus: <ul style="list-style-type: none"> • Werkstück, 70 % • Dokumentation, 20 % • Präsentation, 10 % 	Kommanote

Physical Interfaces	B. A.: 1917212, B. Sc.: 1917222	Muxel	Naphausen	Studienarbeit (110 – 150 h) bestehend aus: • Werkstück, 70 % • Dokumentation, 20 % • Präsentation, 10 %	Kommanote
Physical Interfaces (Vertiefung)	B. A.: 1917221, B. Sc.: 1917231	Muxel	Naphausen	Studienarbeit (110 – 150 h) bestehend aus: • Werkstück, 70 % • Dokumentation, 20 % • Präsentation, 10 %	Kommanote
Theorie digitaler Medien	B. A.: 1917111 (WiSe), 1917112 (SoSe)	Kranzfelder	Muxel	WiSe: Studienarbeit (55 – 75 h) bestehend aus: • Werkstück, 70 % • Dokumentation, 20 % • Präsentation, 10 % SoSe: Studienarbeit (55 – 75 h) bestehend aus: • Werkstück, 70 % • Dokumentation, 20 % • Präsentation, 10 %	Kommanote
Designprojekt Mensch und Maschine	B. A.: 1917216, B. Sc.: 1917226	Rothaug	Rothaug	Studienarbeit (110 – 150 h) bestehend aus: • Werkstück, 70 % • Dokumentation, 20 % • Präsentation, 10 %	Kommanote
2D-Animation (Story Telling)	B. A.: 1917320, B. Sc.: 1917331	Rohm	Rose	Studienarbeit (110 – 150 h) bestehend aus: • Werkstück, 70 % • Dokumentation, 20 % • Präsentation, 10 %	Kommanote
Audiovisuelles Gestalten (Motion Design)	B. A.: 1917316, B. Sc.: 1917327	Rohm		Studienarbeit (110 – 150 h) bestehend aus: • Werkstück, 70 % • Dokumentation, 20 % • Präsentation, 10 %	Kommanote

Gamedesign (Level Design)	B. A.: 1917318, B. Sc.: 1917329	Wollny	Müller	Studienarbeit (110 – 150 h) bestehend aus: • Werkstück: 3D-Animatonsfilm, 80 % • Dokumentation, 20%	Kommanote
Gamedesign (Game Art)	B. A.: 1917317, B. Sc.: 1917328	Wollny	Müller	Studienarbeit (110 – 150 h) bestehend aus: • Werkstück, 80 % • Dokumentation, 20%	Kommanote
3., 4. Semester: Informatik					
Mathematik	B. Sc.: 1917121 (WiSe), 1917122 (SoSe); B. A.: 1918030 (WiSe), 1918031 (SoSe)	Bernkopf	Glasauer	Portfolioprüfung: • Klausur, 90 Minuten, Hilfsmittel: nicht-prog. Taschenrechner, 50% • Studienarbeit 55 – 75 h, 50%	Kommanote
Agile Webanwendungen mit Python	B. Sc.: 1918119, B. A.: 1918020	Seifert	Teynor	Studienarbeit (110 – 150 h) bestehend aus: • Werkstück, 70 % • Präsentation A, 10-25 Minuten, 15 % • Präsentation B, 15-20 Minuten, 15 %	Kommanote
Datenmanagement	B. Sc.: 1918110, B. A.: 1918010	Kowarschick	Rist	Onlineklausur, 180 Minuten, Linux-Prüfungsumgebung	Kommanote

Mustererkennung und maschinelles Lernen	B. Sc.: 1918120, B. A.: 1918021	Teynor	Kipp	Klausur, 60 Minuten, keine Hilfsmittel	Kommanote
Technische Konzeption von Computerspielen	B. Sc.: 1918114, B. A.: 1918014	Rist	Müller	Studienarbeit (110 – 150 h) bestehend aus: • Übungsaufgaben, 20 % • Werkstück, 70 % • Dokumentation, 10 %	Kommanote
Einführung in die maschinelle Sprachverarbeitung	B. Sc.: 1918130, B. A.: 1918033	Zarcone	Kipp	Portfolioprüfung: • Klausur, 60 Minuten, Hilfsmittel: Taschenrechner, 70% • Referat (15 – 30 Minuten), 30%	Kommanote
5. - 7. Semester					
Praktische Tätigkeit oder Auslandsstudium	1917510 (Praktische Tätigkeit), 1917511 (Auslandsstudium)	Rohm (Praxis), Teynor (Praxis), Binger (Ausland)		Praxisbericht	m.E./o.E.
Praxisseminar	1917520	Rohm (Praxis), Teynor (Praxis), Binger (Ausland)		Praxisreferat	m.E./o.E.
Teamprojekt	1917830	Bernkopf, John, Kipp, Kowarschick, Müller, Muxel, Rist, Rose, Rothaug, Teynor, Zarcone		Studienarbeit (420 – 520 h) bestehend aus: • Werkstück, 70 % • Dokumentation, 20 % • Präsentation, 10 %	Kommanote

UX-Design	1917810	John	Müller	Studienarbeit (65 – 90 h) bestehend aus: <ul style="list-style-type: none"> • Werkstück, 70 % • Dokumentation, 20 % • Präsentation, 10 % 	Kommanote
Projektdurchführung	1917820	Teynor	Reuter	Studienarbeit (65 – 90 h) bestehend aus: <ul style="list-style-type: none"> • Anforderungsanalyse, 33 % • UML-Diagramm, 33 % • Beschreibung und Analyse der Teamstruktur, 33 % Abschluss: 360°-Review (Anpassung der Note um $\pm 0,3$)	Kommanote
Bachelorarbeit		individuell festgelegt	individuell festgelegt	Studienarbeit (250 – 300 h) bestehend aus: <ul style="list-style-type: none"> • Dokumentation, 85 % • Präsentation, 15% 	Kommanote
Bachelorprojekt	1917860	Erstprüfer der Bachelorarbeit	Zweitprüfer der Bachelorarbeit	Studienarbeit (170 – 210 h) bestehend aus: <ul style="list-style-type: none"> • Werkstück, 70 % • Dokumentation, 20 % • Präsentation, 10 % 	Kommanote
Mensch und Gesellschaft	1917840	Opel	Müller	Studienarbeit (65 – 90 h) bestehend aus: <ul style="list-style-type: none"> • Werkstück, 80 % • Dokumentation, 10 % • Präsentation, 10 % 	Kommanote
Kunde und Markt	1917850	Buck	N. Gerth	Studienarbeit (65 – 90 h) bestehend aus: <ul style="list-style-type: none"> • Werkstück, 70 % • Dokumentation, 20 % • Präsentation, 10 % 	Kommanote
1. - 7. Semester					
Sprache	diverse	Dozenten AGN	Dozenten AGN	Portfolio / Klausur (näheres siehe Studienplan)	Kommanote

Workshops und
Seminare

diverse

diverse

diverse

Versuch(VS), Studienarbeit(StA), Referat(RF)

m.E. / o.E.