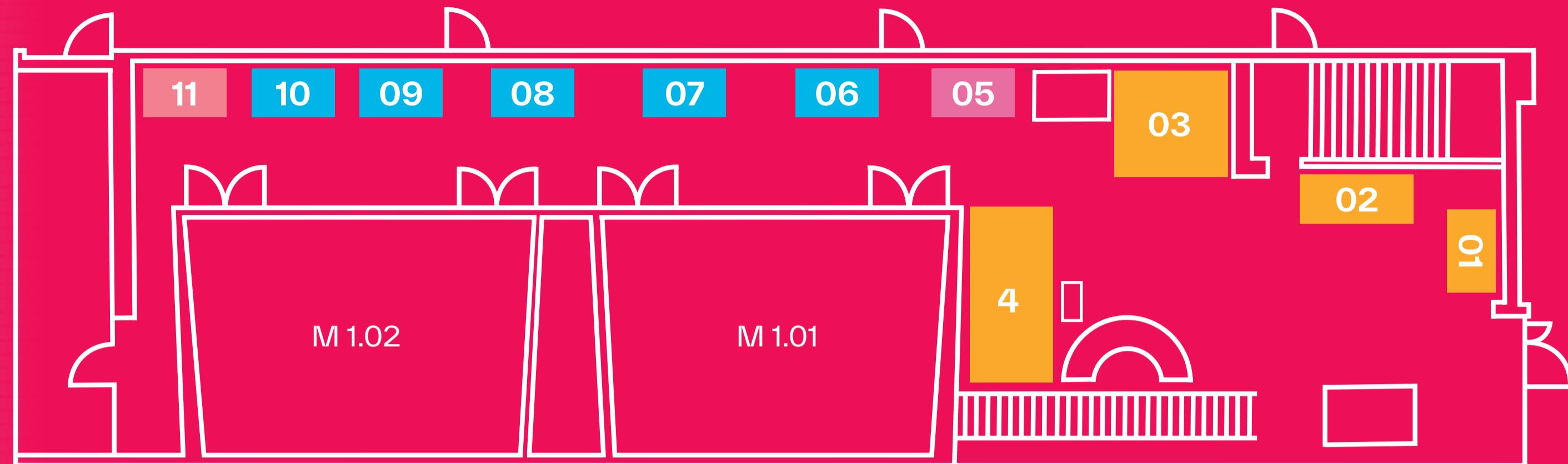


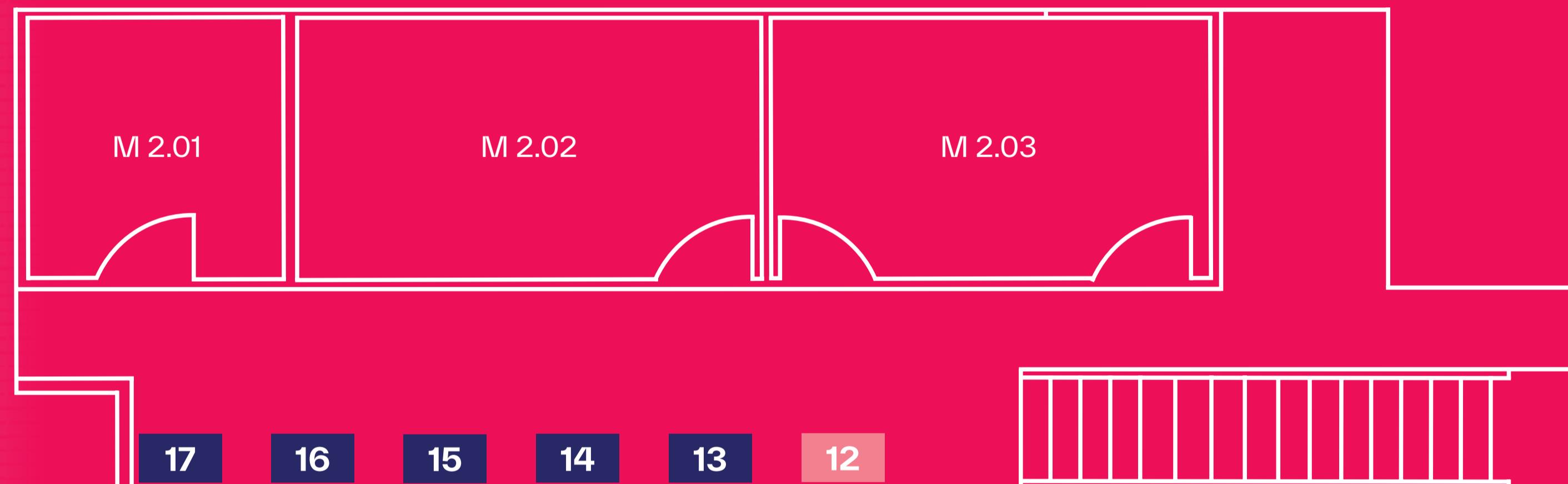
# RAUMPLAN PROJEKTTAG



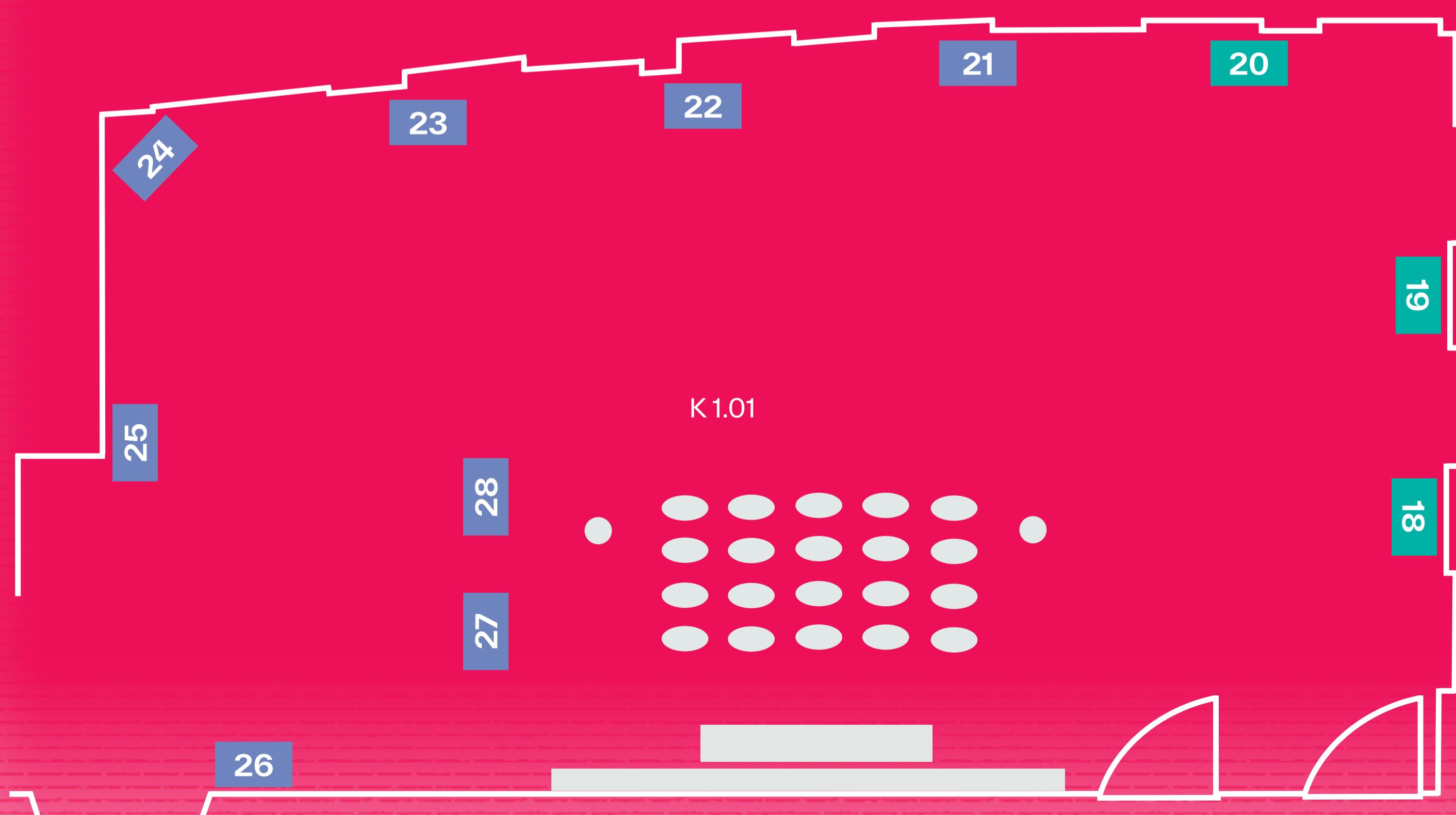
M-BAU EG



M-BAU 1. OG



K-BAU EG | SEMINARRAUM K1.01



## XR & ROBOTIK

- 01 Apple Vision Pro - Virtual Drums
- 02 DrawMeMaybe - Deine Persönlichkeit als Karikatur
- 03 THArio Kart - Robotik spielerisch erleben
- 04 Music in XR

## APPS & CLIENTS I + II

- 13 JO! - Dein Berufebuddy
- 14 Prototyp einer Webanwendung für die LEW-Bildungsinitiative 3malE
- 15 SmartSort - Intelligentes Müllsortiersystem
- 16 ForestTree Manager
- 17 ForestApp - Chatbot for Students

## BEWEGUNGSERKENNUNG & DATENVERARBEITUNG

- 05 Edge-AI Visual Odometry

## IT-MANAGEMENT & INDUSTRIE 4.0

- 06 OPTIFLOW - Analyse und Simulation von Geschäftszahlen
- 07 Phoenixis - Moderne, lernende KI-Agenten für die Industrie 4.0
- 08 IT-Anforderungen an der THA strategisch managen
- 09 Firmware\_Vault: Untersuchung von Firmware-Images
- 10 Can my paperwork spill a secret?

## GAMES & PODCAST

- 18 Hochschulkiste
- 19 THA Capture the Flag (CTF) Team
- 20 Retro Games Challenge - AI Boss

## FUNKENWERK SESSION I + II

- 21 Hope - Plattform für christliche Kunst
- 22 ConnectEDU
- 23 Altire - Smarte Outfitentscheidungen mit KI
- 24 Schwimm-App
- 25 MEAL-MATCH - Swipe your meal together
- 26 ExpoPilot: Entwicklung eines skalierbaren Messe-Ökosystems als Whitelabel-Produkt
- 27 TeamUp - Campus Collaboration Platform
- 28 RC<sup>2</sup> - Robotic Core & Control

**HINWEIS: BITTE BEACHTEN SIE, DASS NICHT ALLE PROJEKTGRUPPEN,  
DIE IM WINTERSEMESTER 2025/26 EINEN VORTRAG HALTEN, EINEN  
PROJEKTSTAND VORHALTEN.**