

Semester	Modul- oder Fachezeichnung	Erstprüfer	Zweitprüfer	Modulverantwortlicher	Kürzel	Art der Lehrveranstaltung	Prüfungsform	Prüfungsnummer	SWS	CP	Sprache	
Grundlagen- und Orientierungsphase												
IA2	Grundlagen interaktiver Gestaltung a	Muxel	Rothug	Prof. Daniel Rothaug	go.ia	SU, PR	STA	1917030	6	8	DE	
IA2	Grundlagen interaktiver Gestaltung b	Ersner	Muxel	Prof. Daniel Rothaug	go.ia	SU, PR	STA	1917030	6	8	DE	
IA2	Grundlagen interaktiver Gestaltung c	Rothaug	Muxel	Prof. Daniel Rothaug	go.ia	SU, PR	STA	1917030	6	8	DE	
IA2	Grundlagen audiovisueller Gestaltung a	Kassnel-Henneberg	Rohm	Prof. Robert Rose	go.av	SU, PR	STA	1917040	6	8	DE	
IA2	Grundlagen audiovisueller Gestaltung b	Rohm	Rose	Prof. Robert Rose	go.av	SU, PR	STA	1917040	6	8	DE	
IA2	Grundlagen audiovisueller Gestaltung c	Rose	Rohm	Prof. Robert Rose	go.av	SU, PR	STA	1917040	6	8	DE	
IA2	Grundlagen der Webtechnologien	Mertes	Degen	Prof. Dr. Silvan Mertes	go.web	SU	KL (60 Min.)	1917070	4	8	DE	
IA2	Grundlagen der Webtechnologien a	Mertes	Degen	Prof. Dr. Silvan Mertes	go.web	PR	KL (60 Min.)	1917070	2		DE	
IA2	Grundlagen der Webtechnologien b	Mertes	Degen	Prof. Dr. Silvan Mertes	go.web	PR	KL (60 Min.)	1917070	2		DE	
IA2	Grundlagen der Webtechnologien c	Mertes	Degen	Prof. Dr. Silvan Mertes	go.web	PR	KL (60 Min.)	1917070	2	DE		
IA2	Grundlagen der Softwareentwicklung	Degen	Mertes	Prof. Dr. Markus Degen	go.soft	Su	KL (90 Min.)	1917080	4	8	DE	
IA2	Grundlagen der Softwareentwicklung a	Degen	Mertes	Prof. Dr. Markus Degen	go.soft	PR	KL (90 Min.)	1917080	2		DE	
IA2	Grundlagen der Softwareentwicklung b	Degen	Mertes	Prof. Dr. Markus Degen	go.soft	PR	KL (90 Min.)	1917080	2		DE	
IA2	Grundlagen der Softwareentwicklung c	Degen	Mertes	Prof. Dr. Markus Degen	go.soft	PR	KL (90 Min.)	1917080	2		DE	
Spezialisierungsphase												
Modulkatalog Mensch und Maschine												
									12	16		
IA4	Interaktionsdesign	Skupin	Muxel	Prof. Andreas Muxel	sg.ma/sg.inaku	SU, PR	STA	191721(B. A.); 1917221(B. Sc.) 1917222 (B. A. Vertiefung) 1917232 (B. Sc. Vertiefung)	6	8	DE	
IA4	Interfacedesign	Stütz	Rothaug	Prof. Daniel Rothaug	sg.mi/sg.infacv	SU, PR	STA	1917210(B. A.); 1917220(B. Sc.) 1917223(B. A. Vertiefung) 1917233 (B. Sc. Vertiefung)	6	8	DE	
IA4	Physical Interfaces	Oder	Muxel	Prof. Andreas Muxel	sg.mp/sg.plinv	SU, PR	STA	1917212(B. A.); 1917222(B. Sc.) 1917221(B. A. Vertiefung) 1917231(B. Sc. Vertiefung)	6	8	DE	
									12	16		
Modulkatalog Raum und Zeit												
									12	16		
IA4	3D Animation Animation/VFX	Müller	Rist	Prof. Jens Müller	sg.anvfx3	SU, PR	STA	1917321(B. A.); 1917332(B. Sc.)	6	8	DE	
IA4	Gamedesign Charakterdesign	Wollny	Müller	Prof. Jens Müller	sg.acg	SU, PR	STA	1917319(B. A.); 1917330(B. Sc.)	4	4	DE	
IA4	2D Animation Motion Graphics	Rohm	Rose	Prof. Robert Rose	sg.anmogr	SU, PR	STA	1917323(B. A.); 1917334(B. Sc.)	4	4	DE	
IA4	Audiodisvisuelles Gestalten (Klanglabor)	Rose	Rohm	Prof. Robert Rose	sg.akk	SU, PR	STA	1917315(B. A.); 1917326(B. Sc.)	4	4	DE	
Modulkatalog Informatik												
									12	16		
IA4	Agile Webanwendungen mit Python	Seifert	Teynor	Erich Seifert	PYTHON.WP	SU, PR	STA	1918020(B. A.); 1918119(B. Sc.)	6	8	DE	
IA4	Neuronale Netze und Large Language Models	Kipp	Teynor	Prof. Dr. Michael Kipp	NNLLM4WP	SU, PR	KL (60 Min.)	1918039(B. A.); 1918136(B. Sc.)	4	8	DE	
IA4	Künstliche Intelligenz für Computerspiele	Rist	Mertes	Prof. Dr. Thomas Rist	kics.wp	SU, PR	STA	1918032(B. A.); 1918129(B. Sc.)	6	8	DE	
IA4	Interaktive Computergrafik	Rösch	Rist	Prof. Dr. Thomas Rist	si.acg	SU, PR	KL (90 Min.)	1918016(B. A.); 1918116(B. Sc.)	6	8	DE	
IA4	Einführung in die Maschinelle Sprachverarbeitung	Zarcone	Kleybolte	Prof. Dr. Alessandra Zarcone	EMSv4.WP	SU, PR	KL (60 Min.)	1918033(B. A.); 1918130(B. Sc.)	4	8	DE	
Vertiefungsphase												
Praxissemester												
IA6	Praktikum	Rohm	Teynor	Rosa Rohm (B. A.) Prof. Dr.-Ing. Alexandra Teynor (B. Sc.)	v.px	PT	PB	1917510 (Praktische Tätigkeit) 1917511 (Auslandsstudium)	-	20	DE	
IA6	Praxisseminar	Rohm	Teynor	Rosa Rohm (B. A.) Prof. Dr.-Ing. Alexandra Teynor (B. Sc.)	v.ps	SE	PR	1917520	2	2	DE	
Workshops und Seminare												
Prof. Daniel Rothaug												
IA	Workshop Großakt	Westermeyer	Muxel	Prof. Daniel Rothaug	GROAKT.WP	WS	STA	1917735	2	2	DE	
IA	Workshop Eyetracking	John / Plail	Seifert	Prof. Daniel Rothaug	wks.ix-eye	WS	VS, STA, RF	1917637	2	2	DE	
IA	Workshop Moving Camera	Rohm / Bachl	Rose	Prof. Daniel Rothaug	wks.foto	WS	VS, STA, RF	1917612	2	2	DE	
Teamprojekt												
Prof. Dr. Michael Kipp												
IA6	Teamprojekt	Müller	Bernkopf	Prof. Dr. Michael Kipp	v.team	PA	STA	1917830	4	20	DE	
IA6	Teamprojekt	Wollny	Rist	Prof. Dr. Michael Kipp	v.team	PA	STA	1917830	4	20	DE	
IA6	Teamprojekt	Muxel	Mertes	Prof. Dr. Michael Kipp	v.team	PA	STA	1917830	4	20	DE	
IA6	Teamprojekt	John	Seifert	Prof. Dr. Michael Kipp	v.team	PA	STA	1917830	4	20	DE	
IA6	Teamprojekt	Rothaug	Teynor	Prof. Dr. Michael Kipp	v.team	PA	STA	1917830	4	20	DE	
IA6	UX-Design	John	Seifert	Prof. KP Ludwig John	v.ux	SU	STA	1917810	4	5	DE	
IA6	UX-Design	John	Seifert	Prof. KP Ludwig John	v.ux	SU	STA	1917810	4	5	DE	
IA6	UX-Design	Schöls	John	Prof. KP Ludwig John	v.ux	SU	STA	1917810	4	5	DE	
IA6	Projektdurchführung	Teynor	Mertes	Prof. Dr. Alexandra Teynor	v.pd	SU	STA	1917820	2	5	DE	
IA6	Projektdurchführung	Teynor	Mertes		PR				2		DE	
Bachelorprojekt												
				Prof. Andreas Muxel (B. A.) Prof. Dr. Michael Kipp (B. Sc.)	v.bp	PA	STA	1917860	2	8	DE	
Zusatzangebot												
Aktzeichnen												
									1917634	2	2	DE

Ziele und Inhalte alle Module: siehe [Modulhandbuch](#)
Studienplan IA(§8 APO) - Stand: 03/2026 (im Zweifelsfall gelten die Angaben der [SPO 20182](#))