

	Modul- oder Fachezeichnung	Modulzuständigkeit Dozent(en) und Erstprüfer	Zweitprüfer	Kürzel	Art der Lehr- veranstaltung	Prüfungsform	Prüfungsnummer	SWS	CP	Sprache
▼ Masterprojekt DE/EN										
	Game Development (Konzeption+Produktion)	Prof. Jens Müller	Prof. Dr. Silvan Mertes; Prof. Dr. Thomas Rist	mp1.game/ mp2.game	PA	STA	1992012 1993012	4	15	DE/EN
	Human-Computer Interaction Design (Konzeption+Produktion)	Prof. Dr. Michael Kipp	Prof. Andreas Muxel	mp1.hcid/ mp2.hcid	PA	STA	1992015 1993015	4	15	DE/EN
	Mixed Reality (Konzeption+Produktion)	Prof. KP Ludwig John Erich Seifert	Erich Seifert Prof. KP Ludwig John	mp1.mxr/ mp2.mxr	PA	STA	1992016 1992017	4	15	DE/EN
▼ Kernfächer										
	Prototyping	Erich Seifert	Prof. Dr. Silvan Mertes	i.proto	SU	STA	1990015	4	5	DE/EN
	Virtual World Design	Prof. Jens Müller	Brünja Wollny	g.virwor	SU	STA	1990016	4	5	DE/EN
▼ Allgemeine Begleitmodule DE/EN										
	Projekttechniken / Project Management	Prof. Dr. Markus Degen	Prof. Dr. Silvan Mertes	i.protec	SU	STA	1991070	4	5	DE/EN
	Unternehmensgründung- und Führung / Entrepreneurship	Prof. Dr. Christoph Buck	Prof. Dr. Silvan Mertes	i.untern	SU	STA	1991080	4	5	DE/EN
▼ Workshops und Seminare										
	Workshop: Game Jam	Prof. Jens Müller	Prof. Dr. Silvan Mertes		WS	STA	1990215	2	2,5	DE
	Workshop: TouchDesigner	Davide Santini	Prof. Andreas Muxel		WS	STA	1990158	2	2,5	EN
	Workshop: Web-based Augmented Reality	Benedikt Friedl	Prof. KP Ludwig John		WS	STA	1990116	2	2,5	EN
	Workshop Großaktzeichnen	Udo Westermeyer	Prof. Andreas Muxel	sw.großakt	WS	STA	1990200	2	2,5	DE
	Workshop: Eytracking	Prof. KP Ludwig John / Dieter Plail	Erich Seifert	sw.uxtools / nq.UXDES	WS	STA	1990207(Prüfungsname: Workshop UX-Tools); 1996056 (Nachqualifikation. Prüfungsname: Workshop User Experience Design)	2	2,5	DE/EN
Ziele und Inhalte alle Module: siehe Modulhandbuch Studienplan IMS (§8 APO) – Stand: 03/2026 (im Zweifelsfall gelten die Angaben der SPO)										